

# Spielauswertung Anleitung

Das neue Auswerte Excel Sheet vereinfacht die Spielberichtsauswertung um einiges. Dafür ist es aber wichtig, dass man sich an den hier beschriebenen Ablauf hält.

## 1. Kopfzeile ausfüllen

Aus:

	C	D	E	F
Liga:				
Spiel:	BG Litzendorf	-		
Spielnummer:				
Datum:				
Uhrzeit:				

wird z.B.:

	C	D	E	F	G
Liga:	U14 BL				
Spiel:	BG Litzendorf	-	Regnitztal Baskets 2		
Spielnummer:	2447				
Datum:	22.03.2015				
Uhrzeit:	16:00				

## 2. Spieler eintragen und Fouls eintragen

Es ist wichtig, die Spieler zu erst einzutragen, das man bei der späteren Auswertung nur Trikotnummer eintragen kann, die es auch gibt!

Aus:

Trikot	Pass	BG Litzendorf	Punkte gesamt	Freiwürfe		Anzahl der Dreier	Fouls
				erhalten	getroffen		

wird:

Trikot	Pass	BG Litzendorf	Punkte gesamt	Freiwürfe		Anzahl der Dreier	Fouls
				erhalten	getroffen		
4	005	MUSTERMANN1	0	0	0	0	
5	006	MUSTERMANN2	0	0	0	0	
6	007	MUSTERMANN3	0	0	0	0	

Bitte beachten: die Punkte, Freiwürfe und Dreier Felder werden automatisch gefüllt. **Diese dürfen manuell nicht verändert werden!**

Zum Schluss hier noch die Fouls übertragen:

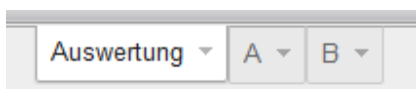
Trikot	Pass	BG Litzendorf	Punkte gesamt	Freiwürfe		Anzahl der Dreier	Fouls
				erhalten	getroffen		
4	005	MUSTERMANN1	0	0	0	0	1
5	006	MUSTERMANN2	0	0	0	0	3
6	007	MUSTERMANN3	0	0	0	0	0

Dies ist für beide Mannschaften zu machen.

### 3. Auswerten

Die Auswertung funktioniert so, dass man die Einträge auf dem Spielerbogen "möglichst" einfach in jeweils ein Sheet überträgt.

Für beide Mannschaften gibt es dazu ein separates Sheet, das man nacheinander ausfüllen muss:



Nach dem Wechsel z.B. zu Mannschaft A sieht man folgendes:

A	B	C	D	E	F	G
Litzendorf	Freiwürfe		Dreier	Delta	Punkte	
Nummer	2er	erhalten	getroffen			

Die Erfassung funktioniert jetzt wie folgt: Man startet in der Zelle A3 (blau markiertes Feld) und tipp hier der Reihe nach alle Einträge des Laufenden Ergebnisses des Spielberichts bogens für eine Mannschaft ab. Wichtig: ab der Halbzeit muss man immer den Wechsel im Bogen beachten!

Beispiel:

	B	M	A
	12	-	0
		2	15 2
		3	5 4
			4 6
			5 9
Die		5	12 11
	8	1	
		2	
			12 13
		6	5 15
alif. Foul			4 16
			17

Die Erfassung wurde so gestaltet, dass man für die häufigste Aktion "2 Punkte" am wenigsten machen muss.

Für die Erfassung von Mannschaft A der ersten sechs Punkte muss man deshalb folgendes eintippen:

15 [Enter]

5 [Enter]

4 [Enter]

Dadurch erhält man folgendes Ergebnis:

Litzendorf		Freiwürfe		Dreier	Delta	Punkte
Nummer	2er	erhalten	getroffen			
15	1				2	2
5	1				2	4
4	1				2	6

Spricht durch das Eintippen der Nummer erhält man immer einen 2er und die Punkte werden am Ende zusammengerechnet (+Gesamtstatistik wird erstellt).

**TIPP:** Anhand der zusammengerechneten Punkte kann man sich auch recht einfach wieder am Bogen orientieren, wenn man mal nicht mehr weiß, wo man war.

Erfassung des Dreiers:

5 [Tab] 0 [Tab] [Tab] [Tab] 1 [Enter]

Ergebnis:

Litzendorf		Freiwürfe		Dreier	Delta	Punkte
Nummer	2er	erhalten	getroffen			
15	1				2	2
5	1				2	4
4	1				2	6
5	0			1	3	9

Und so weiter.

Erfassung von B würde so beginnen:

B	M	A
12	-	0
	-	
	2	15 2
	3	5 4
		4 6
		5 ⑨
	5	12 11
8	1	
	2	
		12 13
	6	5 15
	4	16
		17

12 [Tab] 0 [Tab] 2 [Enter]

8 [Tab] 0 [Tab] 2 [Tab] 2 [Enter]

Gast		Freiwürfe		Dreier	Delta	Punkte
Nummer	2er	erhalten	getroffen			
12	0	2			0	0
8	0	2	2		2	2

Ich hoffe das Prinzip ist damit verstanden. Zum Schluss noch ein "Schmankerl":  
wie wird folgendes erfasst?

26	12	47

12 [Tab] [Tab] 1 [Enter]

Mit folgendem Ergebnis:

Gast		Freiwürfe		Dreier	Delta	Punkte
Nummer	2er	erhalten	getroffen			
12	1	1			2	47

Der Vorteil dieser Erfassung ist, dass man den Spielverlauf mit der Zehner Tastatur recht schnell eintippen kann und sich nicht mehr mit Verzählen rumplagen muss.

#### 4. Abschluss

Zum Ende sollte man noch mal auf die Ausertungslasche wechseln und schauen, dass der Endergebnis passt.

Anschließend an Alex oder Birgit schicken.

Viel Spass!